**MINI MUNDO**

Em Pokémon, o jogador assume o papel de um treinador e embarca em uma jornada emocionante pelo mundo dos pokémon. O treinador possui uma equipe de pokémons chamada "party", que consiste em até seis pokémons ativos. Além disso, o jogador tem espaços de armazenamento adicionais chamados de "boxes", onde pode guardar pokémons extras. As boxes têm capacidade para até 150 pokémons, divididos em cinco blocos de 30 espaços cada.  
 Cada jogador é único e possui características pessoais. Eles têm um nome, sexo, número de identificação, insígnias conquistadas, dinheiro guardado e tempo de jogo. Todo jogador começa com pelo menos um pokémon em sua party. A party é composta pelos pokémons mais fortes e habilidosos do treinador, e são usados para batalhas contra outros treinadores e desafios.

Os pokémon são as principais criaturas do mundo Pokémon. Cada um deles possui seu próprio nome, sexo, número na Pokédex, número de identificação único, pontos de vida, pontos de experiência e um status de captura. Os pokémon também possuem ataques, podendo aprender até quatro ataques diferentes ao longo de sua jornada. Cada pokémon tem um nível que varia de 1 a 100, indicando seu poder e habilidades. Além disso, eles possuem uma tipagem, que determina seus pontos fortes e fracos em relação a outros tipos de pokémons. Um pokémon pode pertencer ou não a um jogador específico ou até mesmo a um NPC.

NPCs são personagens não controlados pelo jogador, que interagem com o treinador ao longo de sua jornada. Cada NPC tem um nome e um número de identificação único. Além disso, cada NPC possui sua própria party de pokémons, que podem ser desafiados em batalhas e usados como uma forma de elevar o nível dos pokémons do jogador.

Existem também os Ginásios, locais especiais onde os treinadores podem testar suas habilidades e conquistar insígnias. Cada ginásio possui um tipo de pokémon predominante e é comandado por um NPC diferente. Para conquistar a insígnia de um ginásio, o treinador deve vencer o líder do ginásio em uma batalha.

Além disso tudo, o jogador possui uma mochila (bag) onde pode armazenar itens essenciais para sua jornada. A mochila é subdividida em várias categorias, incluindo itens, itens-chave, pokébolas e TMs/HMs. Os itens são recursos úteis, como poções de cura e pokébolas adicionais. Os itens-chave são objetos especiais para avançar na história do jogo. As pokébolas são usadas para capturar pokémons selvagens, enquanto as TMs/HMs são técnicas e habilidades que podem ser ensinadas aos pokémons.

Uma parte essencial do jogo é a Pokédex, que é um dispositivo que registra e fornece informações sobre os pokémons encontrados durante a jornada. Cada entrada na Pokédex contém o nome do pokémon, seu número na Pokédex, tipo e a localização onde ele foi encontrado. A Pokédex permite ao jogador acompanhar sua progressão na captura e descobrir novos pokémons ao longo do caminho.

E, por fim, o jogador pode personalizar sua experiência de jogo ajustando as configurações. Isso inclui opções como volume de áudio, velocidade do texto e configurações de controles. Essas configurações permitem que o jogador adapte a jogabilidade de acordo com suas preferências pessoais.